

JAM-Kart

Testkonzept / Testprotokoll

Version 1.0.0, 17. Februar 2020 | Projektteam: Jan Henke, Alain Roser, Marino von Wattenwyl

# Testing

## Testkonzept

Alle Tests werden manuell durchgeführt.

Testumgebung:

* Betriebssystem: Windows 10
* Java-Version: 11.0.9

## User Acceptance Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | - |
| Ablauf | Der Benutzer öffnet die Jar-Datei |
| Erwartetes Resultat | Es wird ein Startscreen angezeigt mit zwei Knöpfen, wo man auswählen kann, ob man ein Spiel erstellen oder einem beitreten will |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | US-02 |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Ablauf | Der Benutzer klickt auf Spiel erstellen  Der Benutzer klickt auf Hauptmenu  Der Benutzer klickt auf Spiel beitreten |
| Erwartetes Resultat | Es wird ein Startscreen angezeigt mit zwei Knöpfen, wo man auswählen kann, ob man ein Spiel erstellen oder einem beitreten will  Wenn man diese Knöpfe klickt, wird man zum entsprechenden nächsten Screen weitergeleitet und mit einem Klick auf Hauptmenu kommt man wieder zurück und mit einem Klick auf Spiel erstellen oder Spiel beitreten wird man zum nächsten Screen weitergeleitet. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | US-03 |
| Vorbedingungen | T-02 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Die Map wird geladen, korrekt angezeigt und der Kart kann gesteuert werden |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | US-04 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn ein Spieler die Ziellinie überfährt, kann er nicht mehr steuern und sieht zu, bis die anderen eintreffen |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-05 |
| Anforderungen | US-05 |
| Vorbedingungen | T-04 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn man über die Ziellinie kommt, wird einem ein Endscreen angezeigt, von wo aus man zurück zum Startbildschirm kommt und dort, wenn man will ein neues Spiel starten |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-06 |
| Anforderungen | US-06 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn der Benutzer über einen Ölfleck fährt, verliert er für kurze Zeit die Kontrolle über die Steuerung |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-07 |
| Anforderungen | US-07 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn der Benutzer die Strecke verlässt und über das Gras fährt, wird er langsamer, bis er wieder auf der Strecke ist |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-08 |
| Anforderungen | US-08 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn der Benutzer über einen Turbo-Streifen fährt, erhält den Kart einen Boost. |
| ID | T-09 |
| Anforderungen | US-09 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Während man fährt, wird einen der aktuelle Rang angezeigt |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-10 |
| Anforderungen | US-10 |
| Vorbedingungen | T-04 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn der Benutzer die Ziellinie erreicht hat, kann er den Kart nicht mehr steuern und während man wartet bis die Anderen fertig sind, wird eine Rangliste angezeigt |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-11 |
| Anforderungen | US-11 |
| Vorbedingungen | T-04 |
| Ablauf | Der Benutzer erstellt oder betritt ein Spiel |
| Erwartetes Resultat | Wenn der Benutzer die Ziellinie erreicht hat, kann er den Kart nicht mehr steuern und während man wartet, bis die Anderen fertig sind, wird neben der Rangliste noch die Zeit angezeigt, welche jeder Spieler hatte |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-12 |
| Anforderungen | US-12 |
| Vorbedingungen | T-02 |
| Ablauf | Der Benutzer will ein Spiel betreten, welches es nicht gibt |
| Erwartetes Resultat | Es erscheint eine Fehlermeldung, dass man nicht mit dem Server verbunden werden konnte |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-13 |
| Anforderungen | US-13 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Ein Spiel wird erstellt und der Server verlässt es, während es noch im Gange ist |
| Erwartetes Resultat | Alle anderen Spieler werden gekickt und erhalten eine Fehlermeldung, dass der Server das Spiel verlassen hat |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-14 |
| Anforderungen | US-14 |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Ablauf | Ein Spiel wird erstellt und ein Spieler fährt gerade herunter |
| Erwartetes Resultat | An einer Stelle kommt man an einen Rand, wenn das Gras fertig ist |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-15 |
| Anforderungen | US-15 |
| Vorbedingungen | T-02 |
| Ablauf | Ein Spiel wird erstellt und ein weiterer Spieler kommt dazu |
| Erwartetes Resultat | Der zweite Spieler kann dem Spiel problemlos beitreten |

## Testprotokoll

Name des Testers: Yassin Butt

Release: v1.0

Datum und Uhrzeit: 18.02.2021, 12.53

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja |  |
| T-02 | Ja |  |
| T-03 | Ja |  |
| T-04 | Ja |  |
| T-05 | Ja |  |
| T-06 | Ja |  |
| T-07 | Ja |  |
| T-08 | Ja |  |
| T-10 | Ja |  |
| T-11 | Ja |  |
| T-12 | Ja | Es dauert sehr lange bis die Fehlermeldung angezeigt wird. |
| T-13 | Ja |  |
| T-14 | Ja |  |
| T-15 | Ja |  |